

Unknown Forces eSports e.V.

Vereinsordnungen

Laut Beschluss der Vorstandsversammlung vom 21. Dezember 2024:

Mitglieder-Ordnung

- (1) Die Mitglieder von UKF gehören einer oder mehreren der folgenden Sparte an:
 - a) „Tom Clancy's Rainbow Six: Siege“ (R6)
- (2) *Aktive Mitglieder* (a) sind Mitglieder, die in den Teams oder im Management des Vereins tätig sind.
- (3) *Passive Mitglieder* (p) sind Mitglieder, die z.B. dem Zeitaufwand der Teams oder dem Management nicht im vollen Umfang gerecht werden können.
- (4) *Neue Mitglieder*, auch *Tryouts* (t) genannt, durchlaufen eine Probezeit von
 - 2-4 Wochen für Management-Mitarbeiter und Team-Spieler
 - 4-8 Wochen für Coaches und Analysten.
 - a) Eine Verkürzung ist bei regelmäßiger Aktivität und Erbringen von Leistungen, möglich. Dies liegt im Ermessen des dem Team zugehörigen Admins.
 - i. Im Falle der Management-Mitarbeiter liegt dies im Ermessen des jeweiligen Directors.
 - b) Bei Inaktivität kann die Probezeit verlängert werden (Dauer ist abhängig von der inaktiven Zeit).
 - i. Im eSport-Bereich kann dies zum Ausschluss aus dem Team führen.
 - ii. Im Management-Bereich kann dies zum Ausschluss aus dem Management führen.
- (5) Um Mitglied bei UKF zu werden, muss man mindestens 16 Jahre alt sein und die Discord-Tryoutzeit erfolgreich absolviert haben.

Beitrags- und Gebührenordnung

- (1) Beiträge sind Bringschulden. Sie sind quartalsweise zum jeweils ersten Monat fällig.
- (2) Die Beiträge sind in folgende Gruppen gestaffelt:
 - a) Beitrag für Mitglieder ab dem 18. Lebensjahr (n):
100% des Grundbeitrages.
 - b) Beitrag für Jugendliche vom 16. bis zum vollendeten 17. Lebensjahr (j):
50% des Grundbeitrages.
 - c) Beitrag für Ehrenmitglieder (e):
entfällt.
- (3) Der Grundbeitrag wird von der Mitgliederversammlung festgelegt.
- (4) Der aktuell festgelegte Grundbeitrag kann in verschiedenen Intervallen gezahlt werden:
 - a) 2 € / Monat
 - b) 6 € / Quartal
 - c) 12 € / Halbjahr
 - d) 24 € / Jahr

Unknown Forces eSports e.V.

Vereinsordnungen

Discord-Ordnung

- (1) Allgemeine Bestimmungen
 - a. Die Nutzung des Discord Servers setzt die uneingeschränkte Einhaltung der aufgestellten Regeln und Richtlinien voraus.
- (2) Verstöße und Konsequenzen
 - a. Verstöße gegen die aufgestellten Regeln können gemäß §4 Abs. 3a der Vereinssatzung zum Ausschluss aus dem Verein führen.
- (3) Verantwortlichkeiten der Nutzer
 - a. Jeder Nutzer ist selbst dafür verantwortlich, die Discord-Regeln zu kennen und einzuhalten.
 - b. Bei Unklarheiten oder Fragen zu den Richtlinien ist der Nutzer verpflichtet, sich mit den Administratoren in Verbindung zu setzen.
- (4) Durchsetzung der Richtlinien
 - a. Die Administratoren behalten sich das Recht vor, bei Verstößen angemessene Maßnahmen zu ergreifen, einschließlich Verwarnungen, vorübergehende Sperrungen oder Ausschlüsse.
- (5) Änderungen und Aktualisierungen
 - a. Die Discord Richtlinien können von Zeit zu Zeit aktualisiert werden. Die Nutzer sind für sich selbst verantwortlich, sich diesbezüglich zu Informieren.

Die Einhaltung dieser Discord-Richtlinien ist entscheidend für eine positive und respektvolle Atmosphäre auf dem Server. Zuwiderhandlungen können ernsthafte Konsequenzen nach sich ziehen, bis hin zum Ausschluss aus dem Verein gemäß der gültigen Satzung.

Management-Ordnung

Diese Vereinsordnung regelt die Struktur des Managements unseres Vereins, um eine klare Zuständigkeitsverteilung und effiziente Arbeitsweise zu gewährleisten. Die Managementstruktur ist wie folgt gegliedert:

1. Dem Vorstand:

Der Vorstand ist das oberste Gremium des Vereins und besteht aus:

- a. 1. & 2. Vorsitzender
- b. Weitere Vorstandsmitglieder

Aufgaben:

Die Hauptaufgaben des Vorstands umfassen die strategische Leitung des Vereins, die Überwachung der Geschäftstätigkeit und die Vertretung des Vereins nach außen. Der Vorstand entscheidet über grundlegende Vereinsfragen, setzt strategische Ziele und überwacht deren Umsetzung.

2. Den Direktionen:

Zur Unterstützung des Vorstands und zur Gewährleistung eines reibungslosen Ablaufs der Vereinsarbeit gibt es folgende Direktionen:

Unknown Forces eSports e.V.

Vereinsordnungen

a. **Direktion of IT and Digitalization**

Leiter der Direktion: Director of IT and Digitalization

Positionen:

- I. Director of IT and Digitalization
- II. Developer
- III. IT-Administrator für Discord

Aufgaben:

Die Direktion of IT and Digitalization stellt die digitale Infrastruktur des Vereins sicher. Sie ist verantwortlich für die Entwicklung und Wartung von Vereinssoftware, die Administration digitaler Plattformen wie Discord und die Umsetzung innovativer Technologielösungen, um die Vereinskommunikation und -arbeit zu optimieren.

b. **Direktion Sales and Marketing**

Leiter der Direktion: Director of Sales and Marketing

I. Human Resources (HR)

Positionen:

1. Head of HR (Leiter HR)
2. HR Consultant

Aufgaben:

Die HR-Abteilung unterstützt die Mitglieder des Vereins in allen personalbezogenen Angelegenheiten. Dazu gehören die Rekrutierung neuer Mitglieder, die Organisation von Weiterbildungsmaßnahmen und die Förderung eines positiven Vereinsklimas.

II. Public Relations (PR)

Positionen:

1. PR Supervisor (Leiter PR)
2. PR Agent
3. Designer

Aufgaben:

Die PR-Abteilung ist für die Außendarstellung des Vereins verantwortlich. Sie entwickelt Kommunikationsstrategien, erstellt Content für soziale Medien und gestaltet visuelle Materialien wie Flyer oder Poster, um den Verein professionell zu präsentieren.

III. Sales

Positionen:

1. Sales Supervisor (Leiter Sales)
2. Sales Executive
3. Streaming Agent

Aufgaben:

Die Sales-Abteilung fokussiert sich auf die Vermarktung und Finanzierung des Vereins. Dazu gehören die Organisation von Sponsoring-Deals, der Vertrieb von Merchandise und die Unterstützung von Livestreams, um zusätzliche Einnahmen zu generieren.

Unknown Forces eSports e.V.

Vereinsordnungen

c. **Direktion eSports**

Leiter der Direktion: Director of eSports

I. Department (z.B. Rainbow Six Siege)

Positionen:

4. Department Supervisor (Leiter des Departments)
5. Competitive Admin
6. Community Admin

Aufgaben:

Das Department koordiniert alle Aspekte des professionellen und semiprofessionellen Gamings. Dazu gehören die Verwaltung der Teams und Turnieren sowie die Betreuung der Community-Mitglieder, die an diesen Aktivitäten teilnehmen.

II. Anti-Cheat Unit

Aufgaben:

Die Anti-Cheat Unit überwacht und analysiert die Einhaltung von Fairplay-Regeln im kompetitiven Umfeld des Vereins. Sie arbeitet eng mit den Teams zusammen, um Manipulationen zu verhindern und die Integrität der Spiele sicherzustellen.

Zusammenarbeit und Kommunikation

Die verschiedenen Direktionen und Positionen arbeiten eng zusammen, um die Ziele des Vereins zu erreichen. Die Direktionen treffen sich regelmäßig zu Abstimmungsmeetings, um Fortschritte zu teilen, Herausforderungen zu besprechen und Projekte abzustimmen. Ein klarer Informationsfluss und ein kooperatives Miteinander sind essenziell für den Erfolg des Vereins.

Schlussbestimmungen

Diese Ordnung kann bei Bedarf vom Vorstand angepasst werden, um den Anforderungen des Vereins gerecht zu werden. Jede Änderung bedarf der Zustimmung des Vorstands.